

Сергей Чударин

chudarin@yandex.ru | chudarin.com | hh.ru | t.me/chudarin

Ведущий продуктовый дизайнер · Финтех, Web3 и SaaS | Более 15 лет создаю продукты для iOS, Android и веба. Веду продукты от концепции до запуска, строю масштабируемые дизайн-системы и разрабатываю рабочие процессы с ИИ, объединяющие дизайн и разработку.

Опыт работы

Grothex

Ведущий продуктовый дизайнер, Март 2026 → Сен 2026

Руководил дизайном двух финтех-продуктов с нуля до MVP за 6 месяцев: Billion - криптокошелек с мультивалютными банковскими счетами и картами, и Krabo - платёжного супераппа для азиатских рынков с глубокой поддержкой локальных особенностей оплаты по QR-кодам.

Разработал AI-скиллы для автоматизации работы в Figma, создания сценариев, работы с дизайн-системой и передачи дизайна в разработку, сократив время создания экранов на ~67%, а подготовку handoff для разработчиков с полного рабочего дня до одного часа.

Zerion Wallet

Старший продуктовый дизайнер, Июнь 2021 → Ноя 2025

Руководил переходом Zerion от трекера активов к кошельку на iOS, Android, Web и Extension - аудитория превысила 500K MAU и 150K DAU.

Проектировал и развивал UX ключевых сценариев (Trade, Send, Bridge, Connect, Sign Transaction), достигнув \$100M+ месячного торгового объёма и свыше 5M транзакций в месяц.

Улучшениями в ключевых сценариях, с помощью исследований, тестов и A/B-экспериментов удалось добиться +27% average trade value, +23% trading frequency, and +27% swap conversion rate.

Запустил Premium, программы Лояльности и Рефералов, обеспечив стабильный рост активных клиентов 5-8% MoM.

RetailCRM (Simla.com)

Дизайн Директор, Дек 2019 → Июнь 2021

Ведущий Дизайнер, Авг 2019 → Дек 2019

Старший Дизайнер, Апр 2019 → Авг 2019

Возглавил UX-редизайн и ребрендинг SaaS-платформы, подготовив продукт к запуску под новым брендом Simla.com в Латинской Америке.

Построил дизайн-команду: внедрил ритуалы, performance-review, менторинг и процессы между дизайном, продуктом и разработкой.

Разработал ключевые UX-принципы и создал Дизайн-систему, сократив время итераций и принятия решений в 4 раза, снизив количество UI-дефектов на 95% и ускорив handoff в разработку.

Яндекс Практикум

Дизайн-ментор, Авг 2020 - Июнь 2021

Наставлял более 100 дизайнеров в годовой программе UX/UI-дизайна. Проводил 1:1 разборы, дизайн-ревью и консультации по продуктовым навыкам и развитию карьеры.

Фриланс и Агентства

UI/UX Дизайнер, Июль 2011 - Апр 2019

Проектировал цифровые продукты: Порталы, ТВ-приставки, биллинговые системы, админ-панели, Маркетплейсы и R&D-инструменты. Помогал с MVP-запусками стартапов.

Клиенты: Skolkovo, Sber (Школа 21, Graduate, Next Steps, Secure), Beeline, IVI, Megogo, Design.AG, Skipp.pro, FarPost, Storia (ex-Selfish), Six Flags, Akado, Alrosa, Econica, Газпром-Медиа, Komatsu, LUKOIL, VTB Capital, Panasonic, Disney, Land Rover, Volvo и другие.

Навыки

ИИ и автоматизация: Дизайн и разработка с ИИ-агентами, контекст-инжиниринг, создание навыков для агентов, MCP-интеграции, настройка среды и инструментов агентов, автоматизация Figma.

Дизайн и исследования: Продуктовый дизайн, UX/UI, проектирование взаимодействия, дизайн-системы, пользовательские исследования, юзабилити-тестирование, прототипирование, A/B-тестирование, доступность интерфейсов.

Tools: Figma, Claude Code, Codex, Cursor, Adobe, Framer, Webflow, HTML, CSS, JavaScript.

Лидерство: Управление командой, наставничество, согласование решений с заинтересованными сторонами, дизайн-ревью, организация дизайн-процессов.

Профессиональное развитие

Frontend Development, 2023; Customer Development, 2021; Advanced Analytics, 2021; 3D Designer, 2021; iOS Development, 2020; Product Mindset, 2020; Design Thinking, 2020; Advanced UX Research, 2019

Языки

Русский | Английский (B2)